http://clg-dunois-orleans.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/spip.php?article243

Escape game : les magiciens du numérique en action

- 4 - Pédagogie - disciplines - Les disciplines - Technologie -

Publication date: jeudi 19 décembre 2024

Copyright © Collège Jean DUNOIS - Tous droits réservés

Cette semaine en technologie, les élèves de 3ème testent un escape game sur les bons usages du numérique avec Orange.

Les magiciens du numérique d'Orange, c'est un escape game entre réalité et réalité augmentée. Il permet une expérience immersive et ludique pour découvrir les bonnes pratiques pour se protéger d'Internet : l'e-réputation, les données personnelles et la vie privée, la cyberviolence, les fakes news, les risques d'une pratique prolongée des écrans...

[http://clg-dunois-orleans.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/clg-dunois-orleans/local/cache-vignettes/L300xH400/escape_game-2f661.png] **Escape game**